

ANSAMBELSKA IGRA

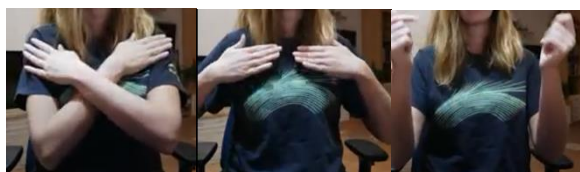
IZBIRNI PREDMET ZA UČENCE 7., 8. IN 9. RAZREDA



Orff

Si želiš igrati na različne instrumente? Se zabavati ob igri na lastne instrumente? Te zanima, kaj vse lahko z glasbo ustvarimo?

Bodypercussion



Boomwhacke

KRATEK OPIS PREDMETA:

Ansambelska igra učencem ponuja predvsem prakso. Spoznali in igrali bomo na Orffova, ljudska, lastna, elektronska glasbila ter posamezna klasična glasbila. Predmet je naravnano praktično in ne teoretično ter omogoča veliko ustvarjalnosti in raziskovanja. Učenci se bodo seznanili z glasbenimi zapisi, ki jih bodo spoznavali neposredno ob izvajanju. Uspešni so tako učenci brez glasbenega predznanja, kot učenci, ki obiskujejo glasbeno šolo.



TEME IN VSEBINE:

Učenci bodo spoznali različne skladbe, tako iz ljudske kot tudi umetne glasbene zakladnice. Poigrali se bomo tudi s filmsko ali popularno glasbo. S pomočjo improvizacije bodo lahko ustvarili lastne glasbene vsebine tudi sami. Ob petju in igranju na glasbila se bodo lahko tudi gibalno oz. plesno izrazili.



CILJI, KI JIH ŽELIMO DOSEČI:

- učenci znajo igrati na glasbila,
- učenci poustvarijo vokalne, instrumentalne in vokalno- instrumentalne vsebine,
- učenci izberejo izvajalske sestave po svojih nagnjenjih in zmožnostih,
- učenci se navajajo na samostojno orientacijo v izbranih partiturah in na zapisih lastnih zamisli,
- učenci izrazijo ustvarjalne zamisli z zvočnimi eksperimenti, improvizacijo in glasbenim oblikovanjem - komponiranjem ter izvajanjem v razredu in javno,
- učenci predstavijo svoje poustvarjalne in ustvarjalne dosežke.

OCENJEVANJE:

Ocena bo sestavljena iz aktivnega sodelovanja pri ustvarjanju, poustvarjanju in udeležbe na nastopih, obvladanja repertoarja, ki ga bomo izvajali. (ne gre za klasično ocenjevanje s testom ali spraševanjem, temveč se ocaen dodeli na podlagi sodelovanja).



Mentorica: Tanja Božiček Simnovčič