

Živijo!

Danes bomo izdelali žival (jaz sem izbrala želvo),
ki se lahko premika po podlagi.

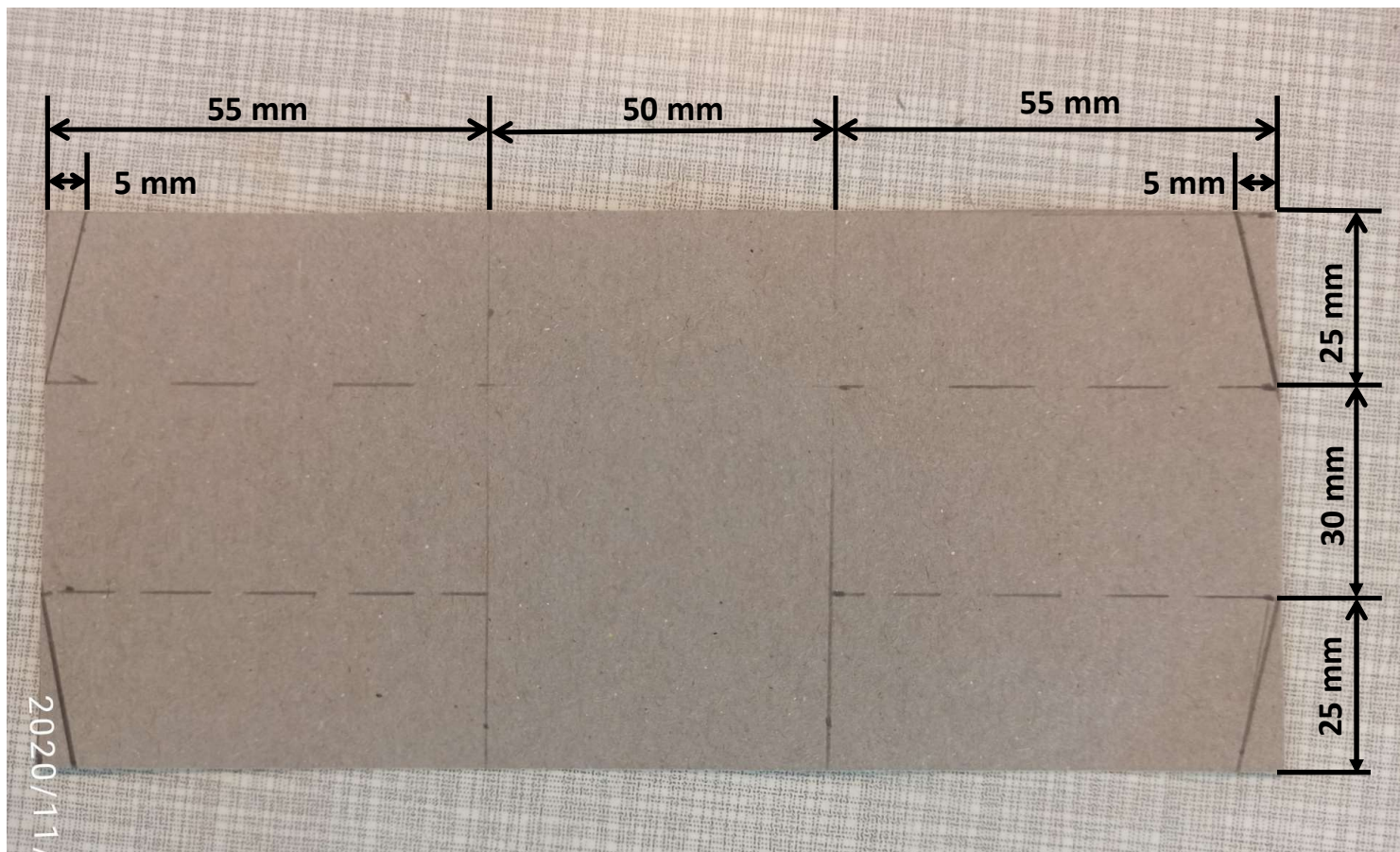
Potrebuješ:

- lepenko (od koledarja, škatla za čevlje...)
- navaden bel list
- svinčnik, barvice, škarje, lepilo
- večja skodelica
- ravnilo ali šablono

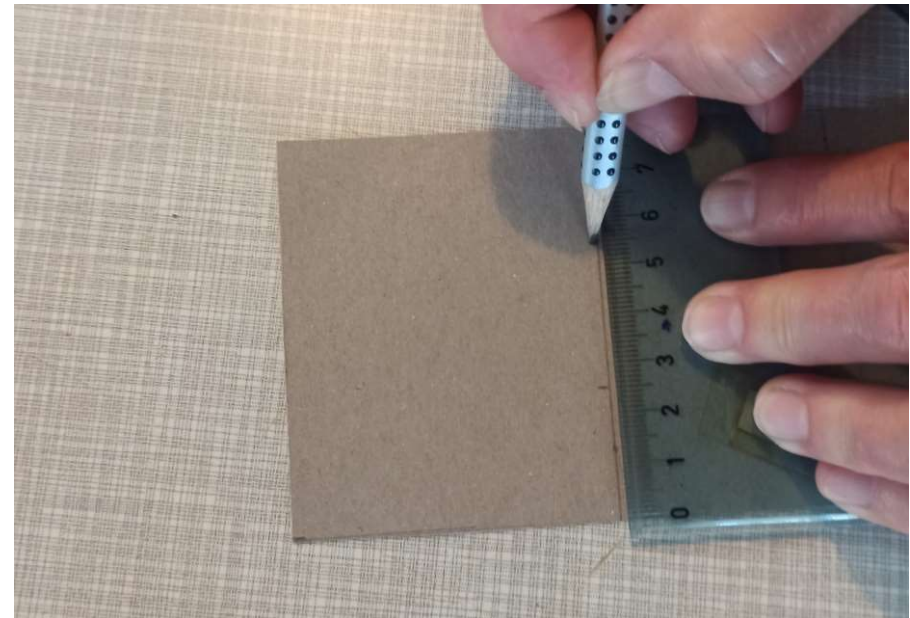
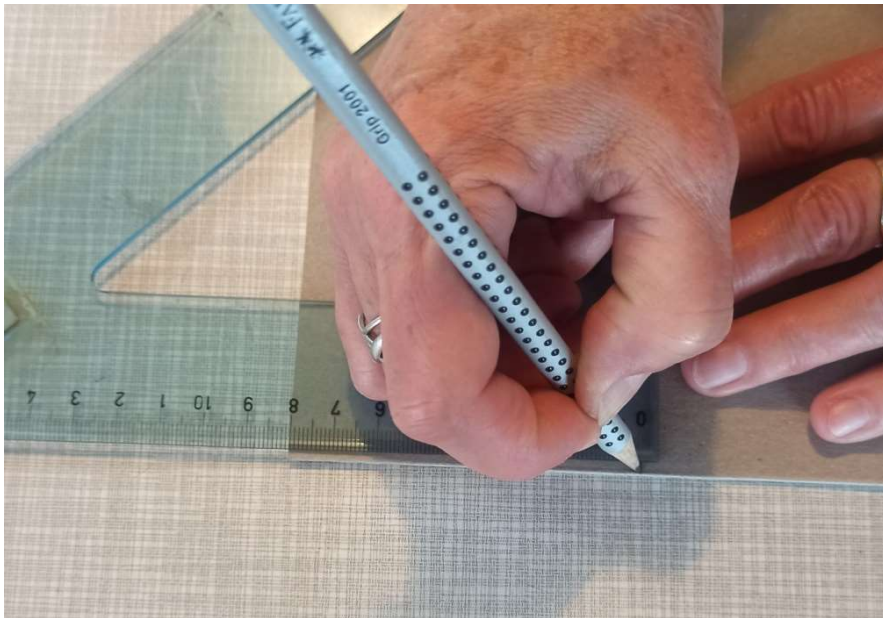


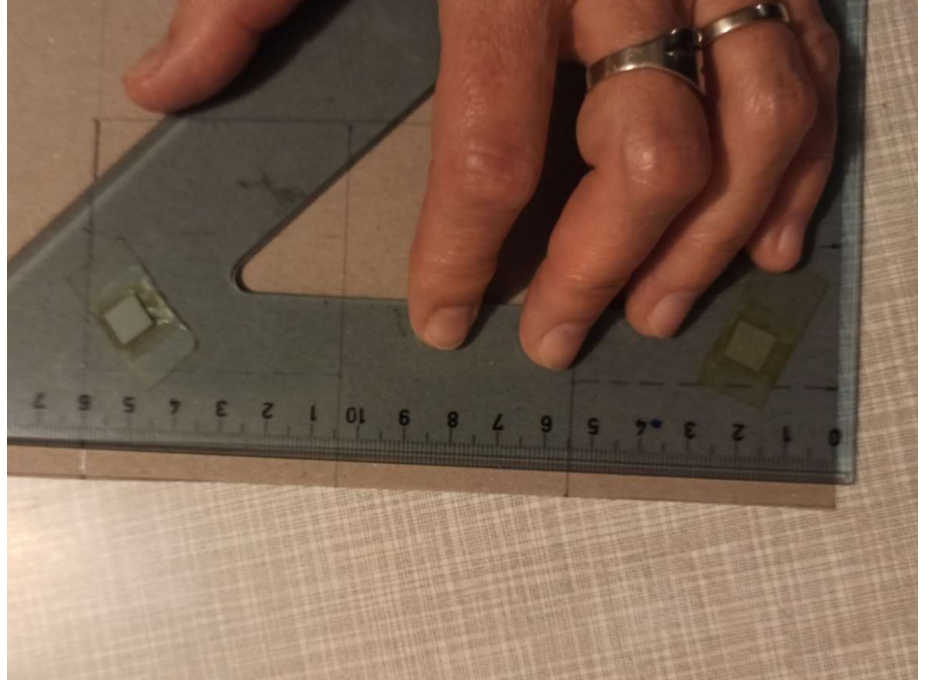
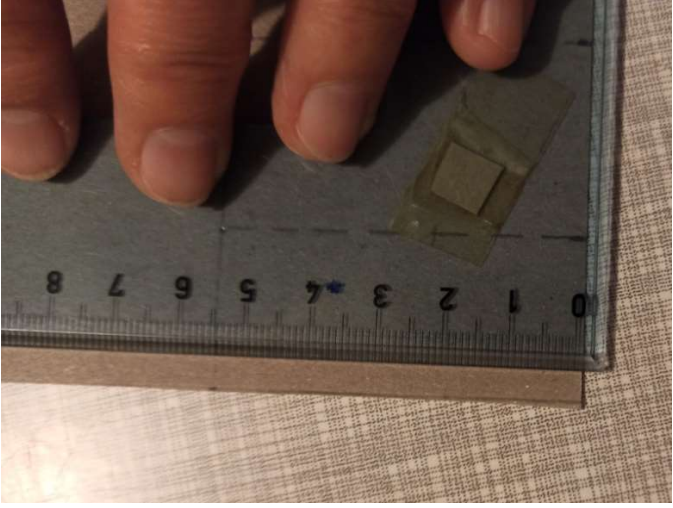
Iz kartona izreži model, kot ga vidiš na sliki.

Mogoče boš tule potreboval/a malce pomoči starejših, da ti odmerijo na kartonu spodnji model.



Odmeri zgornje mere z ravnilom ali šablono.

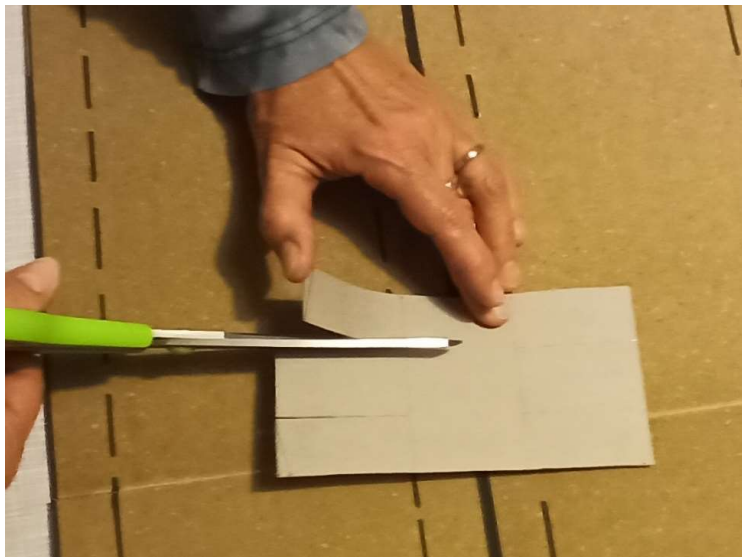




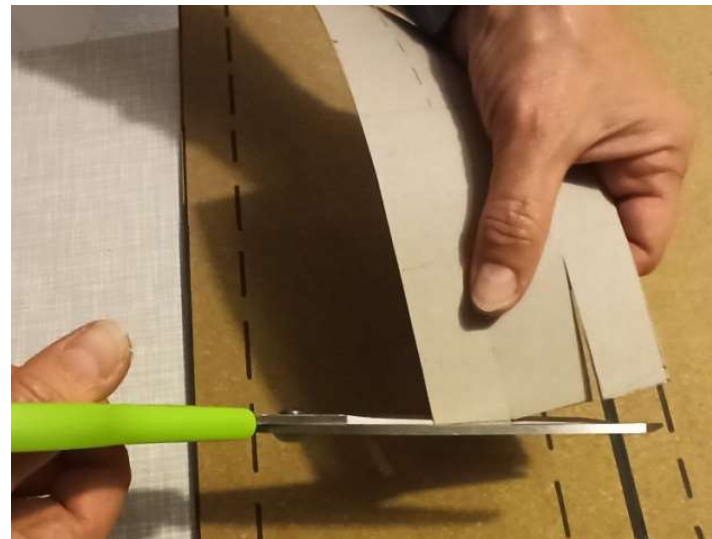


Pozoren/a bodi na
črtkane črte.

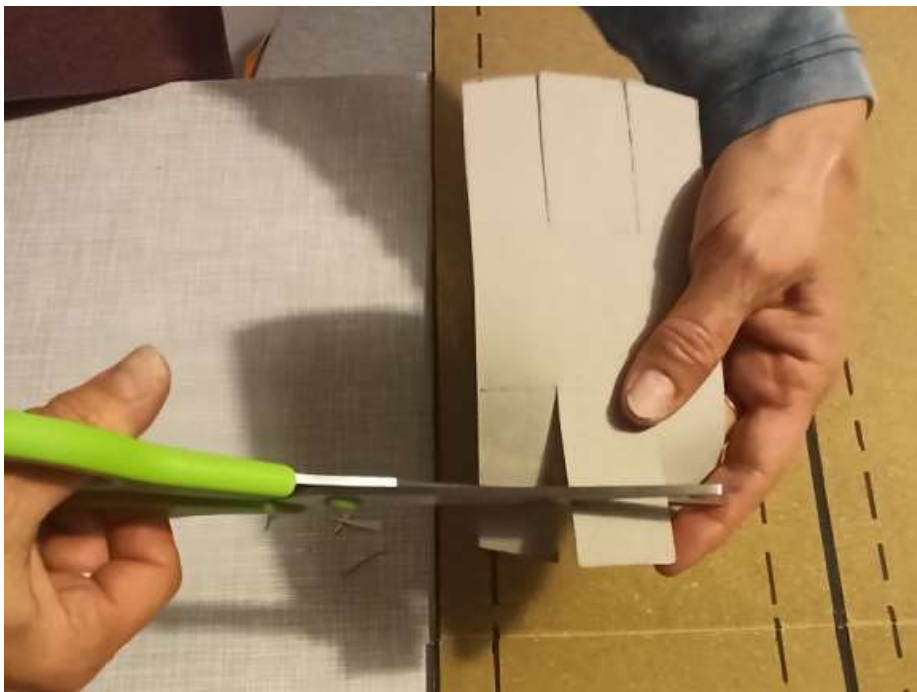
Po črtkani črti zareži do polne črte.



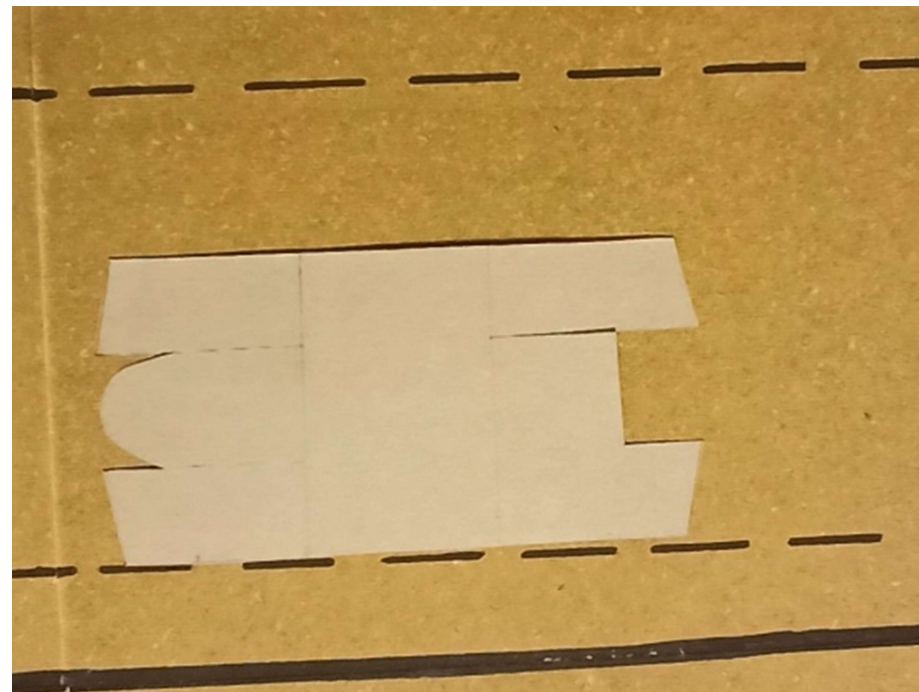
Potem odreži tisto malo poševno črto.



Srednji del na eni strani odreži ravno na polovici (rep). Lahko ga tudi oblikuješ.



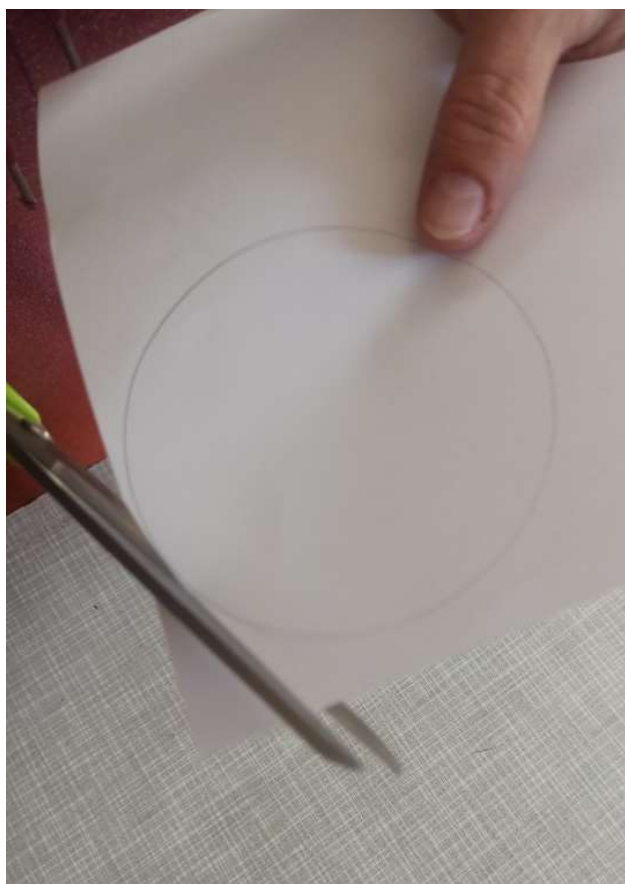
Na drugi strani oblikuj glavo. Pobarvaj z izbrano barvo.



S pomočjo skodelice (lahko si pomagaš tudi s čem drugim) nariši krog.



Izreži ga



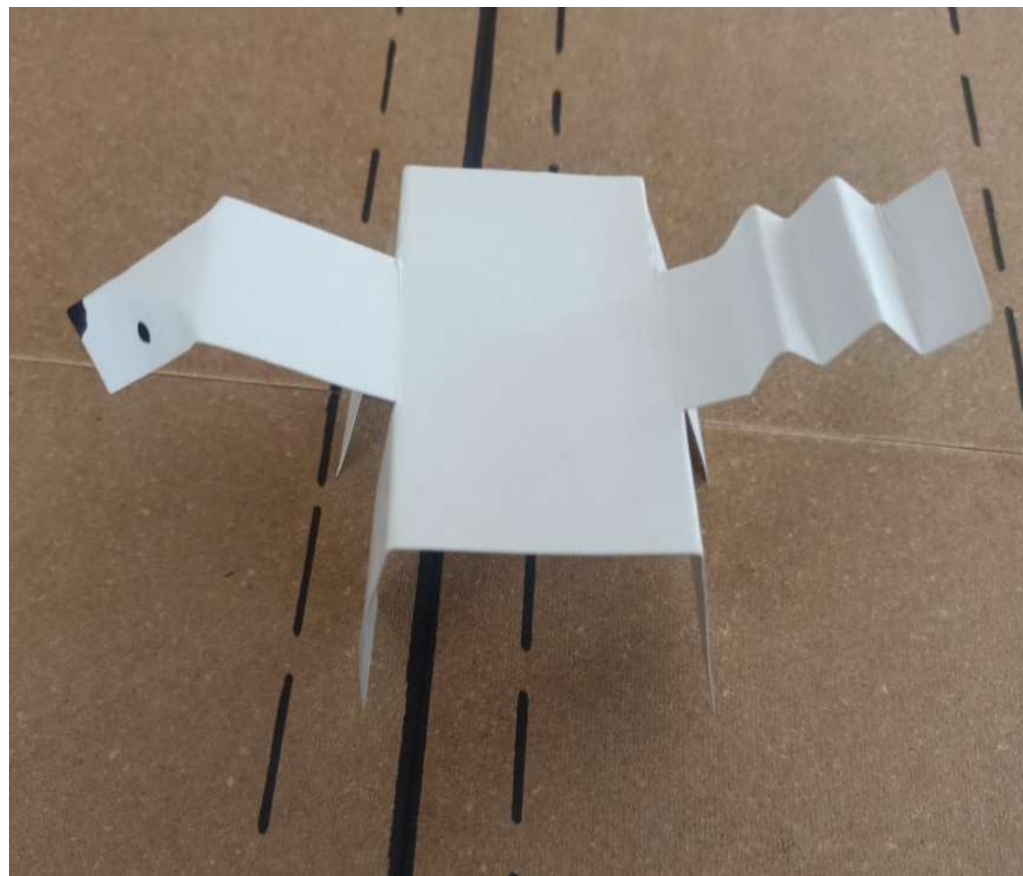
in pobarvaj.



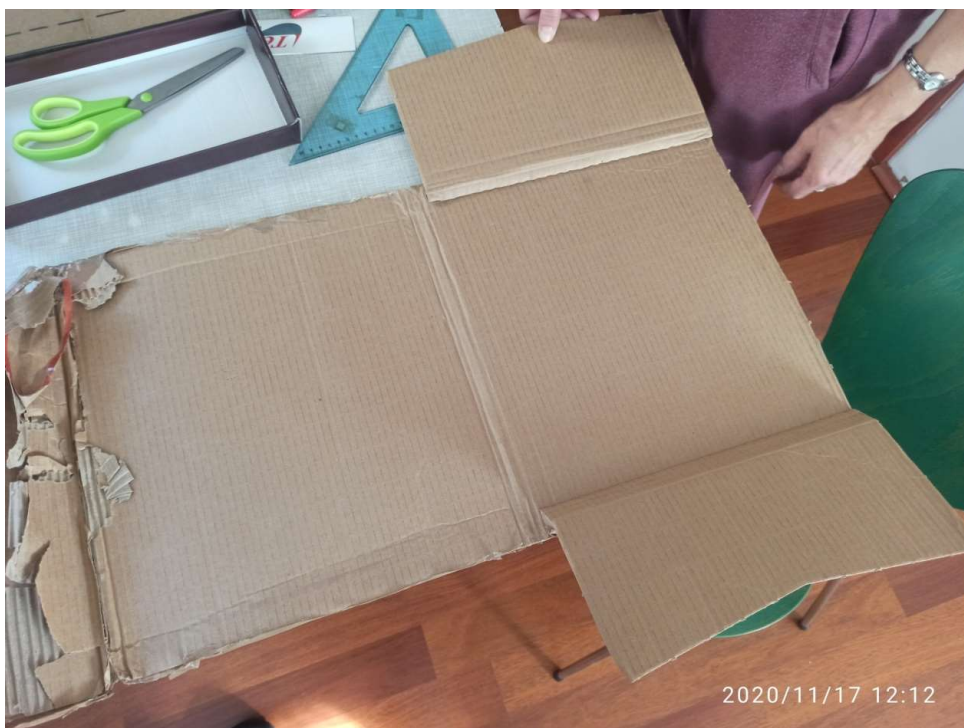
Evo moje želvice.



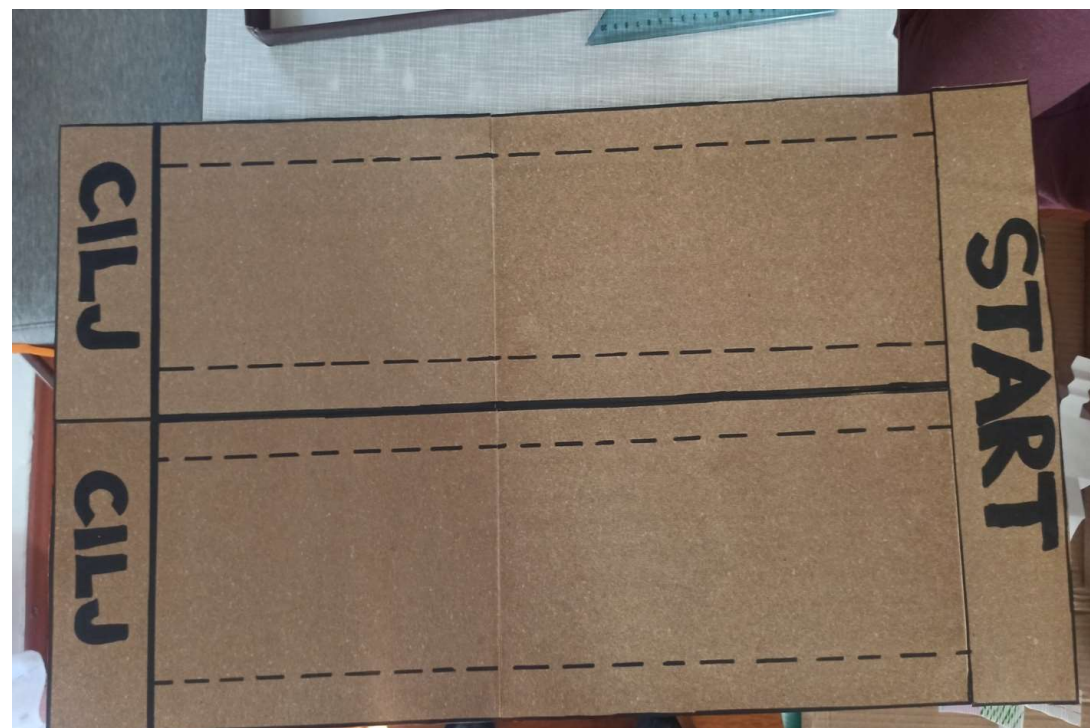
Tole je pa kuža. Spremeniš samo glavo in rep, ostalo je isto.



Iz kartona narediš progo. Dobro je, da je karton nedrseč.



Lahko jo tudi pobarvaš in urediš.
Na teje lahko prirediš tekmovanje.



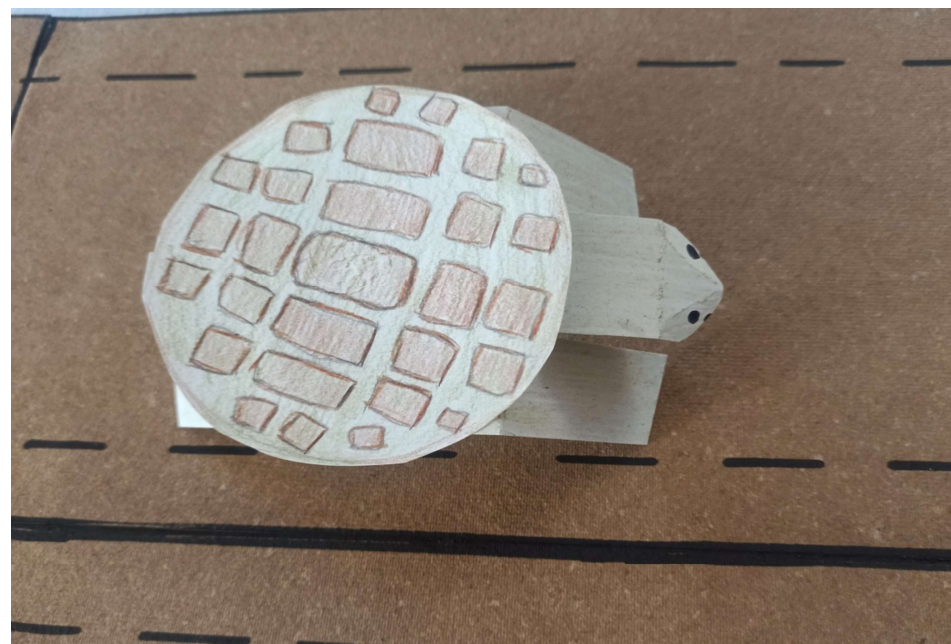
Takole se premika moj kuža.

Dobro je, da postaviš žival na ravno podlago, potem pa jo počasi dvigneš. Mogoče jo moraš rahlo potisniti. Podlage ne dvigni previsoko.



Zelo bom vesela fotografij tvojih izdelkov.
vera.gomaz.repovz@gmail.com

Takole pa želvica.



[Tukaj si lahko ogledaš dirko](#)