

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET RAČUNALNIŠTVO

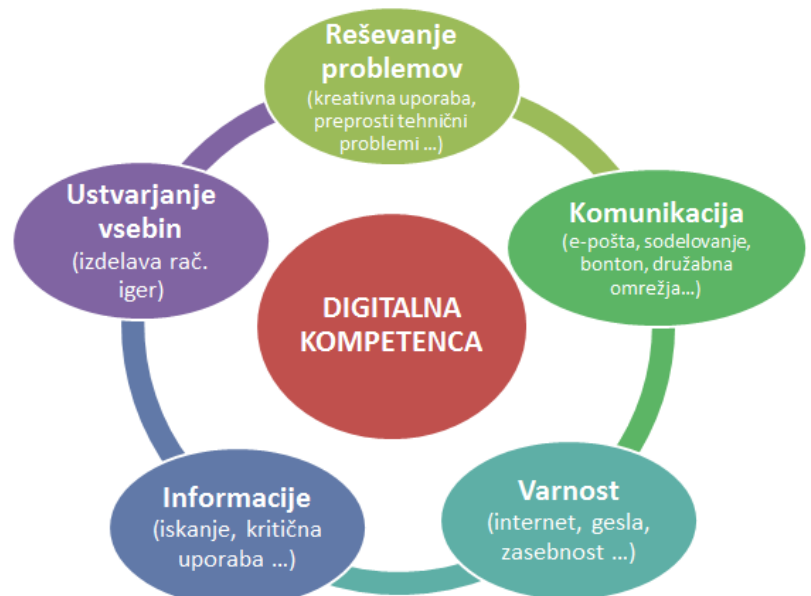
NIP Računalništvo lahko obiskujejo učenci 4., 5. in 6. razreda.

V današnji družbi ima računalništvo pomembno vlogo, saj je vključeno v vsa področja našega življenja. Da bi bili v tej družbi uspešni, moramo razumeti delovanje informacijsko-komunikacijskih tehnologij in konceptov, na katerih temelji tehnologija. Pri neobvezni izbirnem predmetu učenci spoznajo različna področja računalništva.

Predmet ne temelji na spoznavanju dela s posameznimi programi, ampak učence seznanja s temeljnimi računalniški koncepti in procesi. Učenci pri predmetu razvijajo različna področja digitalne kompetence, ki je ena ključnih kompetenc 21. stoletja za uspešno aktivno vključevanje v družbo.

Učenci se pri predmetu seznanjajo z različnimi strategijami reševanja problemov in razvijajo algoritmičen način razmišljanja, spoznavajo omejitve računalnikov in njihov vpliv na družbo. Seznanijo se z uporabo interneta in elektronske pošte, varovanjem osebnih podatkov, spoznajo spletni bonton. Naučijo se tudi uporabe programov, ki jih potrebujejo pri svojem rednem šolskem delu. Na spletu iščejo podatke, jih kritično ovrednotijo in uporabijo. Probleme rešujejo na kreativen način in ob programiranju iger in animacij razvijajo algoritmično razmišljanje. Pri izbiri vsebin oz. dejavnosti se upoštevajo tudi interesi in predznanje učencev.

Način dela pri predmetu spodbuja ustvarjalnost, sodelovanje, natančnost in sodobnemu življenju prilagojen način razmišljanja. Učenci se naučijo računalnik uporabljati na aktiven in kreativen način za ustvarjanje novih vsebin. Ob tem pridobivajo znanja, spretnosti in veščine, ki so veliko bolj trajni kot hitro razvijajoče se tehnologije.



Z izbiro neobveznega izbirnega predmeta Računalništvo učenci pridobijo znanja, ki so prenosljiva in uporabna na vseh področjih človekovega vsakdana.